

**Проектно-исследовательская работа  
с детьми дошкольного возраста  
«Танграм для дошкольников»**

Резникова-Милованова Лариса  
Евгеньевна  
воспитатель  
[nake01@mail.ru](mailto:nake01@mail.ru)

# Визитная карточка

Название	Проектно-исследовательская работа с детьми дошкольного возраста «Танграм для дошкольников»
Целевая группа	<i>Подготовительная группа 6-7 лет</i>
Формат занятий	<i>Блок дополнительного образования, 30 минут</i>
Особенность реализации	<i>Групповое помещение</i>
Материальные ресурсы	<i>Плоскостные геометрические фигуры из цветной бумаги</i>
Контактная информация	<a href="mailto:nake01@mail.ru"><u>nake01@mail.ru</u></a>

# Общие положения

**Актуальность:** До появления компьютерных игр и бурного развития настольных, одним из основных развлечений для большинства людей была игра-головоломка. И в наше время очень много людей увлекаются головоломками. Они любимы не только детьми, но и взрослыми. Игра помогает развивать логическое и пространственное мышление, геометрическую интуицию. Головоломки–игрушки на все времена.

**Цель:** Научить детей составлять из геометрических фигур животных, птиц, людей, архитектурные строения и т.д.

**Задачи:** Строить простейшие фигуры (квадрат, треугольник, прямоугольник) по заданным параметрам. Воспитывать аккуратность, вежливость в совместной деятельности, групповое взаимодействие.

# Планируемые результаты

Развитие у детей дошкольного возраста 6-7 лет пространственного воображения, познавательного интереса, мелкой моторики, памяти, внимания, наглядно образного и логического мышления.

В результате упражнений и заданий в этой игре ребёнок научится анализировать простые изображения, выделять в них геометрические фигуры, научится визуально разбивать целый объект на части и наоборот составлять из элементов заданную модель. Кроме того, для малышей игра «Танграм» станет ещё и пальчиковым тренажером.

# Применение танграма

**Танграм** — головоломка, состоящая из семи дощечек, которые складывают определённым образом для получения другой, более сложной, фигуры (изображающей человека, животное, предмет домашнего обихода, букву или цифру и т. д.). Фигура, которую необходимо получить, при этом обычно задаётся в виде силуэта или внешнего контура. При решении головоломки требуется соблюдать два условия: первое — необходимо использовать все семь фигур танграма, и второе — фигуры не должны накладываться друг на друга.

Танграм может применяться на занятиях математики. Для начала можно составить изображения из двух-трех элементов. Например, из треугольников составить квадрат, трапецию. Ребенку можно предложить посчитать все детали, сравнить их по размеру, найти среди них треугольники.

Потом можно просто прикладывать детали друг к другу и смотреть, что получится: грибок, домик, елочка, бантик, конфетка и т.д.

- «Найди отличия» («Чем отличаются фигуры? – Formой, цветом, величиной»);
- «Выбери по цвету» («Фигуры какого цвета ты выберешь себе?»);
- «Раздели фигуры на группы»;
- «Найди похожие фигуры»;
- «Что на что похоже?».

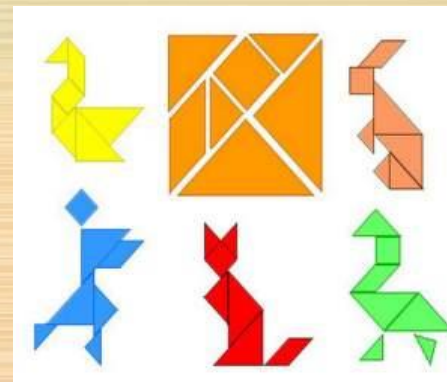
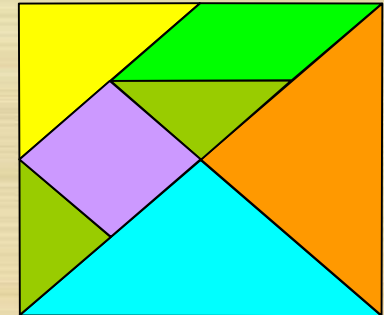
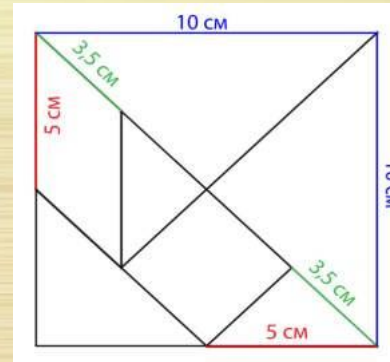
# Изготовление танграма

Классический танграм ещё называют «головоломкой из картона». Сделать его своими руками легко. Для этого необходимо разрезать квадрат на два больших треугольника, два маленьких треугольника, параллелограмм и квадрат. Делать танграм лучше из картона и желательно цветного с обеих сторон.

Для изготовления танграм возьмите плотный картон, начертите на нем квадрат. Затем разлинуйте его так, чтобы получились следующие фигуры: 5 треугольников (2 больших, 1 средний и 2 маленьких), квадрат и параллелограмм — всего 7 фигур. Танграм можно изготовить из оргстекла, кусочка линолеума и других подручных средств.

# Советы педагогу

- В каждую собранную фигуру должны входить все семь элементов.
- При составлении фигур элементы не должны налегать друг на друга.
- Элементы фигур должны примыкать один к другому.
- Начинать нужно с того, чтобы найти место самого большого треугольника.



# Используемые источники и литература

1. Гарднер М. Математические головоломки и развлечения. М.: Оникс, 1994.
2. Перельман Я.И. Занимательная геометрия М.: Издательство «АСТ», 2003.
3. <https://ru.wikipedia.org/wiki/Танграм>
4. <http://www.igraemsa.ru/igry-dlja-detej/igry-na-logiku-i-myshlenie/tangram-zveri>